

Inhoud

Voorwoord	
Regel 1	Het speelveld
Regel 2	Vaste hindernissen
Regel 3	De bal
Regel 4	Het racket
Regel 5	De telling in een spel
Regel 6	De telling in een set
Regel 7	De telling in een match
Regel 8	Serveerder en ontvanger
Regel 9	Keuze van speelheft en opslag
Regel 10	Wisselen van speelheft
Regel 11	De bal in het spel
Regel 12	De bal raakt een lijn
Regel 13	De bal raakt een vaste hindernis
Regel 14	Volgorde van opslaan
Regel 15	Volgorde van ontvangen in het dubbelspel
Regel 16	De opslag
Regel 17	De uitvoering van de opslag
Regel 18	Voetfout
Regel 19	Opslagfout
Regel 20	Tweede opslag
Regel 21	Opslaan en ontvangen
Regel 22	De service-let
Regel 23	Het overspelen van een punt
Regel 24	Het verlies van een punt
Regel 25	Een goede terugslag
Regel 26	Hinderen
Regel 27	Het verbeteren van fouten of vergissingen
Regel 28	De bevoegdheden van officials op de baan
Regel 29	Onderbrekingen
Regel 30	Coaching

SPELREGELS VOOR ROLSTOELTENNIS WIJZIGINGEN AAN DE TENNISPELREGELS

Bijlage I: De bal

Bijlage II: Het racket

Bijlage III: Publiciteit

Bijlage IV: Alternatief scoringsysteem

Bijlage V: Bevoegdheden van officials op de baan

Procedures voor herziening en interpellaties aangaande de tennisspelregels

Schets van het speelveld

Aanbevelingen m.b.t. het merken van het speelveld

Voorwoord

De International Tennis Federatie (ITF) is het sturend orgaan in het tennis en haar verplichtingen en verantwoordelijkheden impliceren tevens dat zij de spelregels voor het tennis vastlegt.

Om haar in deze taak bij te staan heeft ITF een comité opgericht dat het tennisspel en haar spelregels aanhoudend bijstuurt/controleert en aanbevelingen maakt voor tijdelijke of definitieve wijzigingen die moeten worden voorgelegd aan de Raad van Bestuur van ITF. Wijzigingen aan de spelregels van het tennis worden op voorstel van de Raad van Bestuur

definitief beslist door de Jaarlijkse Algemene Vergadering van ITF.

Bijlage IV bevat alle gekende en goedgekeurde alternatieve procedures en scoringmethodes. Daarnaast kan ITF op eigen initiatief of voor toepassing van bepaalde betrokken partijen wijzigingen aan de regels doorvoeren bij wijze van proef en geldig voor een beperkt aantal toernooien of evenementen en dit gedurende een beperkte tijdsspanne. Dergelijke wijzigingen worden niet opgenomen in de gepubliceerde tennisspelregels. Na de proefperiode dient hierover bovendien een rapport worden overgemaakt aan ITF.

Zoals vorige jaren is het aantal belangrijke wijzigingen beperkt. Wel werd de lay-out van het document grondig aangepast in functie van een hedendaags taalgebruik en een betere volgorde.

Hierdoor werd het aantal spelregels ook beperkt. De verwijzingen naar de oude nummers werden in deze nieuwe versie tussen haakjes aangegeven.

Noot: tenzij anders vermeld, geldt elke verwijzing in dit document naar het mannelijk geslacht ook voor het vrouwelijke.

1. HET SPEELVELD

Het speelveld moet een rechthoek zijn, 23,77 m (78 voet) lang en voor het enkelspel 8,23 m (27 voet) breed. Voor het dubbelspel moet het terrein 10,97 m (36 voet) breed zijn.

Het terrein moet dwars over het midden worden gescheiden door een net dat aan een koord of metalen kabel hangt die loopt over of bevestigd is aan twee netpalen op een hoogte van 1,07 m (3 1/2 voet). Het net moet volledig gespannen zijn, zodat het de ruimte tussen de twee netpalen geheel vult en het moet een voldoende kleine maaswijdte hebben, zodat de bal er niet doorheen kan. De hoogte van het net moet in het midden 0,914 m (3 voet) bedragen, waar het strak moet worden neergetrokken door een band (nettrekband). Een band zal aan de bovenzijde van het net de koord of de metalen kabel bedekken. De netband en de nettrekband moeten volledig wit zijn.

- De maximale diameter van de koord of de metalen kabel moet 0,8 cm (1/3 duim) zijn
- De maximale breedte van de nettrekband moet 5 cm (2 duim) zijn
- De netband heeft langs beide zijden een afmeting tussen 5 cm (2 duim) en 6,35 cm (2 1/2 duim).

Voor het dubbelspel moet het centrum van de netpalen langs weerszijden 0,914 m (3 voet) buiten het terrein staan.

Wanneer voor enkelspel een enkelspelnet wordt gebruikt, moet het centrum van de netpalen langs weerszijden 0,914 m (3 voet) buiten het enkelspelveld staan. Indien een dubbelspelnet wordt gebruikt, dient het net op een hoogte van 1,07 m (3 1/2 voet) langs weerszijden te worden ondersteund door twee enkelspelpaaltjes, waarvan het centrum zich 0,914 m (3 voet) buiten het enkelspelveld bevindt.

- De netpalen mogen niet groter zijn dan 15 cm (6 duim) in het vierkant of 15 cm (6 duim) in diameter.
- De enkelspelpaaltjes mogen niet groter zijn dan 7,5 cm (3 duim) in het vierkant of 7,5 cm (3 duim) in diameter.
- De netpalen en de enkelspelpaaltjes mogen niet meer hoger zijn dan 2,5 cm (1 duim) dan het bovenste gedeelte van de netkoord.

De lijnen op het einde van het speelveld worden de achterlijnen genoemd. De lijnen aan de zijkant zijn de zijlijnen. Langs elke zijde moeten evenwijdig met het net

tussen de zijlijnen van het enkelspel twee lijnen getrokken worden op 6,40 m (21 voet) van het net. Deze lijnen worden de opslaglijnen genoemd. Langs weerszijden van het net moet de oppervlakte tussen de opslaglijn en het net door de midden opslaglijn in twee gelijke delen worden verdeeld. Zo ontstaan de opslag- of servicevakken. De midden opslaglijn moet evenwijdig worden getrokken met en halverwege tussen de zijlijnen voor het enkelspel.

Elke achterlijn moet in twee worden verdeeld door een middenmerk van 10 cm (4 duim) lang dat binnen het speelveld evenwijdig met de zijlijnen voor het enkelspel moet worden getrokken.

- De midden opslaglijn en het middenmerk moeten 5 cm (2 duim) breed zijn
- De andere lijnen van het speelveld moeten tussen 2,5 (1 duim) en 5 cm (2 duim) breed zijn, behalve de achterlijnen, die niet meer dan 10 cm (4 duim) breed mogen zijn.

Alle afstanden moeten worden gemeten tot aan de buitenkant van de lijnen en alle lijnen van het speelveld moeten eenzelfde kleur hebben die duidelijk contrasteert met het speeloppervlak.

Er is geen publiciteit toegelaten op het speelveld, het net, de nettrekband, de netband, de netpalen of de enkelspelpaaltjes, behalve zoals voorzien in bijlage III.

2. VASTE HINDERNISSEN

De vaste hindernissen van een tennisbaan bevatten de achter- en zijafsluitingen, het publiek, de tribunes en zitjes voor het publiek, andere permanent toebehoren die zich rond of boven het speelveld bevinden, de stoelscheidsrechter, de lijnrechters, de netrechter, ballenjongens en -meisjes die zich op hun plaats bevinden.

In een enkelspelwedstrijd die gespeeld wordt met een dubbelspelnets en enkelspelpaaltjes, zijn de netpalen en het gedeelte van het net langs de buitenzijde van de enkelspelpaaltje vaste hindernissen en worden zij niet beschouwd als netpaal of deel van het net.

3. DE BAL

Ballen die worden goedgekeurd om te spelen volgens de tennisspelregels, moeten beantwoorden aan de beschrijving in bijlage I.

De Internationale Tennisfederatie zal oordelen of een bal of prototype voldoet aan bovenvermelde specificaties of voor gebruik kan worden aangewend. Dergelijk oordeel kan op eigen initiatief worden genomen of na aanvang van gelijk welke partij die te goeder trouw handelt, spelers, fabrikanten van tennisuitrusting, nationale federaties of hun leden inbegrepen. Dergelijke beoordeling en de toepassing ervan zal plaatsvinden overeenkomstig de vigerende herzienings- en hoorprocedures van de I.T.F. (zie bijlage VI).

De organisatoren moeten voor de start van hun toernooi aankondigen:

- met hoeveel ballen er zal worden gespeeld (2, 3, 4 of 6)
- in het voorkomende geval welke regels gelden m.b.t. de ballenwissel.

Een ballenwissel kan worden verricht:

- ofwel na een overeengekomen oneven aantal spellen, waarbij de eerste ballenwissel tijdens een match twee spellen eerder zal plaats vinden ter compensatie van de opwarming. Een tie-break telt voor één spel bij ballenwissels. Een ballenwissel wordt niet doorgevoerd bij het begin van een tie-break. Wanneer dit het geval is, wordt de ballenwissel doorgevoerd bij het begin van het tweede spel van de volgende set
- ofwel bij het begin van een set.

Wanneer een bal stuk gaat tijdens het spel, wordt het punt herspeeld.

Geval 1: wordt een punt opnieuw gespeeld wanneer blijkt dat de speelbal zacht is op het ogenblik dat het punt gespeeld is? Beslissing: indien een bal zacht is en niet stuk, wordt het punt niet opnieuw gespeeld.

Nota: ballenmerken die gebruikt worden tijdens toernooien die gespeeld worden volgens de tennisspelregels, dienen voor te komen op de officiële ITF-lijst van goedgekeurde ballen.

4. HET RACKET

Rackets waarmee kan worden gespeeld volgens de tennisspelregels, moeten beantwoorden aan de beschrijving in bijlage II.

De Internationale Tennisfederatie zal oordelen of een racket of een prototype beantwoordt aan de vereisten zoals vermeld in bijlage II en al dan niet voor het tennisspel kan worden aangewend. Zij kan dit doen op eigen initiatief en op vraag van elke belanghebbende, met inbegrip van elke speler, fabrikant, federatie of lid van een federatie. Zowel uitspraak als aanvragen moeten gebeuren overeenkomstig de van toepassing zijnde herzienings- en hoorprocedures binnen de Internationale Tennisfederatie (zie bijlage VI).

Geval 1: mag een racket meer dan één stel snaren bevatten in het slagoppervlak?

Beslissing: neen. De regel spreekt duidelijk van één patroon en niet van patronen van gekruiste snaren.

Geval 2: kan het patroon van besnaren van een racket als 'zoveel mogelijk gelijkvormig' en plat beschouwd worden, indien de snaren zich in meer dan één vlak bevinden?

Beslissing: neen.

Geval 3: kan een trillingsdempers worden aangebracht op de snaren van een racket en, zo ja, waar kan deze worden aangebracht?

Beslissing: ja, maar deze dempers mogen uitsluitend worden aangebracht buiten het patroon van de gekruiste snaren.

Geval 4: tijdens het spel gaan de snaren van het racket van een speler toevallig stuk. Mag hij met een racket in een dergelijke toestand verder spelen?

Beslissing: ja.

Geval 5: mag een speler tijdens het spel meer dan één racket gebruiken?

Beslissing: neen.

Case 6: mag een batterij die het spel kan beïnvloeden geïntegreerd worden in een racket?

Beslissing: neen. Een batterij is verboden omdat het een energiebron is, zoals zonnecellen of andere gelijkaardige apparaten.

5. SCORE IN EEN SPEL

a. Standaardspel

In een standaardspel wordt als volgt geteld, beginnend met de score van de serveerder:

- geen punt	-	'nul'
- eerste punt	-	'15'
- tweede punt	-	'30'
- derde punt	-	'40'
- vierde punt	-	'spel'

Wanneer beide spelers/teams drie punten gewonnen hebben is de score gelijk. De speler of het team dat bij de score 'gelijk' het volgende punt wint, bekommt 'voordeel'. Indien zij

nogmaals het volgende punt winnen, wint/winnen hij/zij het spel. Indien de tegenstrever(s) het volgende punt wint/winnen, wordt de score weer 'gelijk'. Om het spel te winnen moet een speler/team twee opeenvolgende punten na een gelijke stand winnen.

b. Tie-break spel

Tijdens een tie-break spel is het scoreverloop 'nul', '1', '2', '3', enz. De (het) eerste speler/team die/dat zeven punten wint, wint het 'spel' en de 'set', op voorwaarde dat er twee punten verschil zijn met de tegenstrever(s). Indien noodzakelijk wordt het tie-break spel voortgezet tot dit verschil is bereikt.

De speler die aan de opslag is, serveert voor het eerste punt in het tie-break spel. Voor de volgende twee punten wordt geserveerd door de tegenstrever(s) (bij dubbelspel de tegenstrever die normaal moet serveren). Elk(e) speler/team serveert hierna beurtelings voor twee opeenvolgende punten tot aan het einde van het tie-break spel (bij het dubbelspel worden de servicebeurten binnen hetzelfde team in dezelfde volgorde voortgezet als tijdens de betrokken set).

De speler/het team die/dat eerst aan de opslag was tijdens het tie-break spel, zal ontvangen in het eerste spel van de volgende set.

Bijkomende goedgekeurde alternatieve scoringsystemen vindt u terug in bijlage

6. SCORE IN EEN SET

De twee (2) belangrijkste methodes om score in set weer te geven zijn 'advantage set' en een 'tie-break set'. Beide methodes mogen gebruikt worden op voorwaarde dat voor het begin van de ontmoeting aangekondigd wordt welke van de twee gebruikt zal worden.. Indien men opteert voor de 'tie-break' methode dient men eveneens vooraf te bepalen of de beslissende set al dan niet zal gespeeld worden als 'tie-breakset' of 'advantage set'.

a. 'Advantage set'

De speler/ploeg die het eerst zes (6) spellen wint, wint de set op voorwaarde dat gewonnen wordt met 2 spellen verschil. Indien nodig wordt verder gespeeld tot dit verschil van 2 spellen is bereikt.

b. 'tie-break set'

De speler/ploeg die het eerst (6) spellen wint, wint de set op voorwaarde dat gewonnen wordt met 2 spellen verschil. Bij een score van 6 gelijk zal een tie-break gespeeld worden.

In bijlage IV vind je bijkomende goedgekeurde scoringsystemen.

7. SCORE IN EEN MATCH

Een wedstrijd wordt gespeeld naar de beste van 3 sets (2sets moeten gewonnen worden) of de beste van 5 sets (3 sets moeten gewonnen worden)

In bijlage IV alternatief goedgekeurde scoringsmethodes.

8. SERVEERDER EN ONTVANGER

Spelers/teams staan aan weerszijden van het net. De speler die als eerste de bal in het spel brengt is de serveerder, de andere is de ontvanger.

Geval 1: mag de ontvanger buiten het terrein gaan staan?

Beslissing: Ja. De ontvanger mag gelijk waar gaan staan (binnen of buiten de lijnen) aan zijn kant van het net.

9. KEUZE VAN SPEELHELFT EN SERVICE

De keuze van kant en de keuze om te serveren of te ontvangen wordt voor aanvang van de opwarming beslist door loting. De speler/team die de toss wint heft de volgende keuzes:

a.het recht om serveerder of ontvanger te zijn, in dit geval kiest de tegenstrever een kant voor het eerste spel van de wedstrijd; of

b.hij kiest een kant, in dit geval heft tegenstrever het recht te kiezen om te serveren of te ontvangen; of

c.hij laat de keuze aan de tegenstrever

Geval 1: Hebben beide spelers/teams recht op nieuwe keuzes indien de opwarming onderbroken wordt en de spelers het terrein verlaten?

Beslissing: Ja. De uitslag van de loting blijft, beide spelers/teams hebben recht op nieuwe keuzes.

10. WISSELEN VAN SPEELHELFT

De spelers moeten van speelhelft wisselen na het eerste, derde en elk volgend oneven spel van elke set.

De spelers/teams zullen eveneens van speelhelft wisselen aan het einde van elke set, behalve indien het totaal aantal spellen in die set even is. In dit geval wordt van kant gewisseld na het eerste spel van de volgende set.

Tijdens een tie-break wordt elke zes punten van kant gewisseld.

Bijkomende goedgekeurde alternatieve procedures zijn opgenomen in bijlage IV.

11. DE BAL IN HET SPEL

De bal is in het spel van het ogenblik dat de serveerder de bal raakt en blijft in het spel tot het punt beslist is, tenzij een fout of net wordt afgeroepen.

12. BAL OP DE LIJN

Een bal die een lijn raakt wordt geacht de grond te raken binnen het speelveld dat door die lijn wordt begrensd.

13. DE BAL RAAKT VASTE HINDERNIS

Indien de bal, die in het spel is, een vaste hindernis raakt nadat hij de grond raakte binnen het juiste speelveld wint de speler die de bal speelde het punt. Raakt de bal een vaste hindernis vooraleer de grond te raken wint de tegenstrever het punt.

14. VOLGORDE VAN SERVEREN

Aan het einde van elk spel wordt de ontvanger serveerder en de serveerder ontvanger voor het volgend spel.

Dubbel : het team dat aan de beurt is om te serveren in het eerste spel beslist welke van beide spelers begint te serveren. Hetzelfde geldt voor het tweede spel ; ook hier zullen de spelers bepalen wie van beide eerst zal serveren. De partner van de speler die serveerde voor het eerste spel zal serveren voor het derde spel; de partner van de speler die serveerde voor het tweede spel zal serveren voor het vierde spel. Deze volgorde blijft aangehouden gedurende de ganse set.

15. VOLGORDE VAN ONTVANGEN IN DUBBEL

Het team dat ontvanger is voor het eerste spel van een set beslist welke speler het eerste punt zal ontvangen. Zijn partner wordt dan ontvanger van het tweede punt; deze volgorde blijft tot het einde van het spel en de set.

Hetzelfde geldt voor de tegenstrevers, zij beslissen bij het begin van het tweede spel wie van beiden eerst ontvangt.

Nadat de ontvanger de bal heeft teruggeslagen mag elke speler vrij de bal slaan.

Geval 1: Mag één van beide spelers alleen spelen tegen de tegenstrevers?

Beslissing: Neen

16. DE OPSLAG

De 'service' dient op volgende wijze uitgevoerd: Onmiddellijk vooraleer de serveerder de opslagbeweging inzet, moet hij met beide voeten stilstaan achter (d.i. verder van het net dan) de achterlijn en tussen de denkbeeldige verlengingen van het middenmerk en de zijlijn.

De serveerder gooit dan de bal met zijn hand in een willekeurige richting en raakt de bal met het racket vooraleer deze de grond raakt. De 'service' is beëindigd zogauw de speler de bal raakt met zijn racket of de bal mist.

Een speler die slechts over één arm beschikt mag zijn racket gebruiken voor het opgooien van de bal.

17. SERVEREN

Bij uitvoering van de opslag zal de serveerder afwisselend van de rechter- en linkerhelft van zijn speelhelft staan, beginnende van rechts.

Ook voor een tie-breakspel zal de service geslagen worden van verschillende speelhelften te beginnen van rechts.

De geserveerde bal zal over het net gaan en de grond raken in het servicevak dat diagonaal tegenover de serveerder ligt vooraleer de ontvanger de bal mag terugslaan.

18. VOETFOUT

- Positiewisseling door gaan of lopen (lichte beweging van de voeten is toegestaan)
- Raken van de achterlijn of het terrein met gelijk welke voet
- Met gelijk welke voet de denkbeeldige verlenging van de zijlijn raken
- Met gelijk welke voet de denkbeeldige verlenging van het middenmerk raken.

Bij inbreuk van deze regel wordt voetfout afgeroepen

Geval 1: Mag de serveerder in een enkelwedstrijd gaan staan achter de achterlijn tussen de zijlijnen voor het enkel- en dubbelspel?

Beslissing: Neen

Geval 2: Mag de speler één of beide voeten van de grond hebben?

Beslissing: Ja

19. OPSLAGFOUT

De service is foutief als :

- indien de serveerder een overtreding begaat tegen regels 16,17,18
- indien de serveerder de bal mist terwijl hij deze tracht te slaan

- indien de geserveerde bal een vaste hindernis, een enkelspelpaal of een netpaal raakt vooraleer de grond te raken
- indien de geserveerde bal de serveerder of zijn partner (of iets dat ze aanhebben of dragen) raakt.

Geval 1: Nadat de serveerder een bal heeft opgegooid om te serveren besluit hij niet te slaan en deze weer op te vangen. Is dit fout?

Beslissing: Neen, de speler mag de bal terug opvangen met de hand of het racket of hem laten botsen.

Geval 2: Is het een servicefout wanneer de geserveerde bal tijdens een enkelspel, gespeeld op dubbelspelveld met enkelspelpaaltjes, een enkelspelpaaltje raakt en in het juiste servicevak terecht komt?

Beslissing: Ja

20. TWEDE OPSLAG

Na een eerste foutieve opslag moet de serveerder onmiddellijk een tweede opslag slaan vanachter dezelfde kant vanwaar hij de fout serveerde, behalve indien de eerste opslag vanaf de verkeerde kant werd geserveerd.

21. ONTVANGER MOET KLAAR ZIJN

De serveerder zal niet opslaan vooraleer de ontvanger klaar is; nochtans de ontvanger dient zich aan te passen aan het opslagritme van de serveerder en klaar te staan binnen redelijke tijd. Indien de ontvanger probeert de bal terug te slaan, wordt hij geacht klaar te zijn. Indien de ontvanger echter duidelijk te kennen geeft dat hij niet klaar was mag hij geen foutopslag reclameren.

22. SERVICE-LET

De opslag is een let :

- Indien de geserveerde bal het net, de netband, of de nettrekband raakt en overigens goed is, of na het raken van het net, de netband of nettrekband, de ontvanger (of zijn partner) raakt of iets wat deze draagt of vasthoudt vooraleer de grond te raken.
- Indien de bal geserveerd wordt als de ontvanger niet klaar is.

Ingeval van een servicelet, telt de betreffende service niet, de serveerder zal opnieuw opslaan. Echter een servicelet kan nooit een vorige servicefout teniet doen.

Bijkomende goedgekeurde alternatieve procedures zijn opgenomen in Bijlage IV.

23. OVERSPELEN VAN PUNT 'LET'

In alle gevallen waar een 'let' wordt gegeven, behalve een service-let op tweede opslag, wordt het ganse punt overgespeeld.

Geval 1: Tijdens het spel rolt een vreemde bal op het terrein. De serveerder had eerder een eerste servicefout gemaakt. Heeft de serveerder nu recht op 1 of op 2 nieuwe services?

Beslissing: Eerste opslag. Het gehele punt moet worden overgespeeld.

24. SPELER VERLIEST HET PUNT

De speler verliest het punt als:

- De speler slaat twee opeenvolgende servicefouten
- De speler slaat de bal niet terug vooraleer hij tweemaal gebotst heeft.
- De speler slaat de bal zo terug dat deze de grond of, vooraleer deze botst, een voorwerp raakt buiten het juiste speelveld
- De speler de bal terugslaat en een vaste hindernis raakt vooraleer te botsen
- De speler de service terugslaat alvorens de bal botst
- De speler de bal opzettelijk 'draagt' of de bal opzettelijk meer dan eens raakt met het racket
- De speler (of zijn racket) ongeacht of hij ze vasthoudt of niet, of iets wat hij vasthoudt of draagt het net, de netpalen, de enkelspelpalen, de netkoord, de nettrekband, de grond in de speelhelft van de tegenspeler raakt terwijl de bal nog in het spel is
- De speler de bal raakt vooraleer hij het net gepasseerd is.
- De bal de speler of iets dat hij draagt of vasthoudt (behalve racket) raakt
- Indien hij zijn racket naar de bal gooit en deze raakt
- Indien hij opzettelijk de vorm van het racket wezenlijk verandert
- Indien, in dubbel, beide spelers de bal raken tijdens een terugslag.

Geval 1: nadat de serveerder een eerste service geslagen heeft, vliegt het racket uit zijn hand en raakt het net, voordat de bal de grond heeft geraakt. Is dit een fout of verliest de speler het punt?

Beslissing: de serveerder verliest het punt, omdat zijn racket het net raakt, terwijl de bal in spel is.

Geval 2: nadat de serveerder een eerste service geslagen heeft, vliegt het racket uit zijn hand en raakt het net, nadat de bal de grond buiten het juiste servicevak heeft geraakt. Is dit een fout of verliest de speler het punt.

Beslissing: Dit is een fout, omdat de bal uit spel was toen het racket het net raakte.

Geval 3: In een dubbelwedstrijd raakt de medespeler van de ontvanger het net voordat de geserveerde bal de grond raakt buiten het juiste servicevak. Wat is de juiste beslissing?

Beslissing: de ontvangers verliezen het punt omdat de medespeler van de ontvanger het net raakte terwijl de bal in spel was.

Geval 4: verliest een speler het punt indien hij voorbij de denkbeeldige verlenging van het net loopt voor of na het slaan van de bal?

Beslissing: De speler verliest in geen van beide gevallen het punt op voorwaarde dat hij de speelhelft van zijn tegenstrever niet raakt.

Geval 5: Mag een speler, terwijl de bal in spel is, over het net springen in het speelveld van zijn tegenstrever?

Beslissing: Neen. De speler verliest het punt.

Geval 6: Een speler gooit zijn racket naar de bal. Racket en bal komen over het net in het speelveld van de tegenstrever. Deze kan de bal niet terugslaan. Wie wint het punt?

Beslissing: de speler die zijn racket naar de bal gooide verliest het punt.

Geval 7: Een geserveerde bal raakt de tegenstrever of in dubbelspel de medespeler van de ontvanger vooraleer de bal de grond raakt. Welke speler wint het punt?

Beslissing: De serveerder wint het punt, tenzij het een service-let betreft (regel 22)

Geval 8: Een speler die buiten het speelveld staat, slaat de bal of vangt hem op voor hij botst. Hij maakt aanspraak op het punt, omdat de bal zeker 'uit' zou zijn gegaan.

Beslissing: De speler verliest het punt, tenzij hij de bal goed terugslaat in welk geval het spel voortgaat.

25. EEN GOEDE TERUGSLAG

Een terugslag is goed als:

- de bal het net raakt of de netpalen, de enkelspelpaaltjes, het netkoord of de netkabel, de netband of de nettrekband, hierover gaat en de grond in het speelveld raakt; uitgezonderd als voorzien in Regel 2 en 24 (d); of
- de gespeelde bal (opslag of terugspeelbal) de grond in het juiste speelveld raakt en terugspringt, of over het net wordt teruggeblazen, en de speler, die aan de beurt is de bal te slaan, over het net reikt en de bal slaat, mits hij geen overtreding begaat tegen Regel 24; of
- de bal wordt teruggeslagen buiten de netpaal om, onverschillig of dit boven of onder nethoogte geschiedt, ook wanneer de bal de netpaal of het enkelspelpaaltje mocht raken, mits de bal de grond in het juiste speelveld raakt; uitgezonderd als voorzien in Regel 2 en 24 (d); of
- de bal vliegt onder de netkabel tussen het enkelspelpaaltje en aangrenzende netpaal zonder dat de bal het net, de netkabel of netpaal raakt en de grond raakt in het goede speelveld, of
- het racket van een speler over het net komt, nadat hij de bal heeft geslagen op zijn eigen speelhelft en de bal de grond in het juiste speelveld raakt, of
- de speler de bal in het spel terugslaat, die een in het speelveld liggende bal raakt.

Geval 1 : Een terugslag raakt het enkelspelpaaltje en stuit dan in het speelveld van de tegenstrever. Is dit een goede terugslag?

Beslissing: Ja. Wanneer echter de bal geserveerd is en het enkelspelpaaltje raakt, is dit een servicefout.

Geval 2 : Een bal in het spel raakt een andere bal die in het speelveld ligt. Wat is de juiste beslissing?

Beslissing: Het spel gaat door. Als het voor de scheidsrechter niet duidelijk is of de juiste bal wordt teruggespeeld, moet hij een let geven.

26. HINDER.

Indien een speler tijdens het uitvoeren van zijn slag opzettelijk gehinderd wordt door zijn tegenstrever, wint hij het punt.

Het punt zal opnieuw gespeeld worden als de speler bij het uitvoeren van een slag gehinderd wordt door iets buiten zijn toedoen, of indien deze hinder onopzettelijk gebeurde (vaste hindernissen worden buiten beschouwing gelaten).

Geval 1 : Is het onopzettelijk tweemaal raken van de bal een handeling, die de tegenstrever hindert?

Beslissing: Neen. Zie ook Regel 24(e).

Geval 2 : Een speler stopt met spelen omdat hij dacht dat zijn tegenstrever gehinderd werd. Is dit een hinder?

Beslissing: Neen, deze speler verliest het punt.

Geval 3 : Tijdens het spel raakt de bal een overvliegende vogel. Is dit een hinder?

Beslissing: Ja, het punt wordt opnieuw gespeeld.

Geval 4 : Een speler wordt, nadat het spel startte, gehinderd door een bal of ander voorwerp dat zich bevindt op zijn speelhelpt. Is dit een hinder?

Beslissing: Neen.

Geval 5 : Waar mogen tijdens een dubbelwedstrijd de medespeler van de serveerder of de ontvanger staan?

Beslissing: De medespeler van de serveerder of de ontvanger mag aan zijn kant van het net staan waar hij wil, binnen of buiten het speelveld. Echter, indien een speler zijn tegenstrever hindert, is regel 26 van toepassing.

27. VERBETERING VERGISSINGEN

Wanneer een vergissing tegen de Tennisspelregels is ontdekt, zullen principieel alle gespeelde punten behouden blijven. Vergissingen die ontdekt zijn, zullen als volgt verbeterd worden.

- a. Tijdens een gewoon spel of een tie-break zal, indien de serveerder van de verkeerde kant van zijn speelhelpt serveerde, de servicevolgorde hersteld worden van zodra deze vergissing ontdekt werd en dit in overeenstemming met de score. Een foutieve service geslagen vooraleer de vergissing werd ontdekt blijft behouden.
- b. Tijdens een gewoon spel of een tie-break, indien de spelers zich aan de verkeerde kant van hun speelhelpt staan, zal deze vergissing zo snel mogelijk na de ontdekking hersteld worden. De serveerder zal nu serveren aan de juiste kant van zijn speelhelpt en dit in overeenstemming met de score.
- c. Indien een speler serveert, wanneer het zijn beurt niet is, moet de speler, die had moeten serveren, gaan serveren zodra de vergissing is ontdekt. Indien echter een spel is beëindigd, voordat de vergissing is ontdekt, wordt het serveren in de gewijzigde volgorde voortgezet. In voorkomend geval dient de balwisseling die moet worden doorgevoerd na een overeengekomen aantal spellen, één spel later plaatsvinden dan oorspronkelijk voorzien. Een enkele foutieve service, geslagen door de tegenstrever(s) voor de ontdekking, wordt niet geteld. Dubbelspel: indien een van de spelers van het team serveert als het zijn beurt niet is zal elke foute service, geslagen voor de ontdekking van de vergissing, geldig blijven.
- d. Wanneer tijdens een tie-break een speler buiten zijn beurt serveert, en de vergissing wordt ontdekt na een even aantal punten, dan wordt de vergissing onmiddellijk verbeterd. Indien de vergissing wordt ontdekt na een oneven aantal gespeelde punten, wordt het serveren in de gewijzigde volgorde voortgezet. Een foutieve service van de tegenstrevers geslagen vooraleer de vergissing wordt ontdekt, telt niet. Dubbelspel: indien één van de spelers van het team serveert als het zijn beurt niet is, zal elke foutieve service, geslagen voor de ontdekking, geldig blijven.

- e. Indien gedurende een gewoon spel of tijdens een tie-break de volgorde van het ontvangen van de service is gewijzigd door de ontvangers, moeten zij in deze volgorde verder spelen tot het einde van het spel. In het volgende spel, waarin zij weer ontvangers zijn, moeten ze hun oorspronkelijke opstelling weer innemen.
- f. Indien per vergissing bij een stand 6 gelijk gestart wordt met een tie-break, niettegenstaande vooraf werd aangekondigd dat de set met twee punten verschil diende gespeeld te worden, zal de vergissing onmiddellijk hersteld worden indien slechts één punt werd gespeeld. Wanneer de vergissing wordt ontdekt nadat de bal in het spel is gebracht voor het tweede punt, moet het spel worden voortgezet als een tie-break-spel.
- g. Indien per vergissing bij een stand 6 gelijk gestart wordt met een gewoon spel, niettegenstaande vooraf werd aangekondigd dat de set beëindigd wordt met een tie-break, zal de vergissing onmiddellijk hersteld worden indien slechts één punt werd gespeeld. Indien de vergissing wordt ontdekt nadat de bal in spel is gebracht voor het tweede punt, moet het spel worden voortgezet als in een spel met 2 spellen verschil totdat de score 8-8 gelijk (of een hoger even aantal) is. Dan moet (alsnog) een tie-break gespeeld worden.
- h. Indien per vergissing een 'set met twee punten verschil' of 'tie-break-set' wordt gestart, niettegenstaande vooraf werd aangekondigd dat de beslissende set gespeeld wordt met match tie-break, zal de vergissing onmiddellijk worden hersteld indien slechts één punt werd gespeeld. Indien de vergissing wordt ontdekt nadat de bal in spel is gebracht voor het tweede punt, wordt de 'set met twee punten verschil' of 'tie-break-set' verder gespeeld tot een speler of team 3 spellen wint (en hierdoor de set) of tot de set de stand 2-2 bereikt en dan een beslissende match tie-break. Indien echter de vergissing ontdekt wordt na het begin van het tweede punt van het vijfde spel, wordt de set verder gespeeld als een gewone 'tie-break set'. (zie Bijlage IV)
- i. Indien de ballen niet op het juiste moment zijn gewisseld, moet deze fout worden hersteld als de speler/team, die had moeten serveren met nieuwe ballen, wederom aan de beurt is om te serveren. Daarna moeten de ballen derwijze worden gewisseld dat het overeenstemt met het aantal spellen dat tussen de wisselingen oorspronkelijk overeengekomen werd. Ballen mogen niet gewisseld worden tijdens het spel.

28. BEVOEGDHEDEN VAN OFFICIALS OP DE BAAN

Voor de bevoegdheden en verantwoordelijkheden van aangewezen officials verwijzen we naar Bijlage V

29. ONDERBREKINGEN EN RUSTPERIODEN

Er moet zonder onderbreking worden gespeeld vanaf de eerste service tot de wedstrijd is beslist.

- a. Tussen de punten is een onderbreking van max. 20 sec. toegelaten. De spelonderbreking tijdens de kantwisseling bedraagt max. 90 sec. Echter na het eerste spel van elke set en tijdens de tie-break, zal het spel niet onderbroken worden en zullen de spelers niet rusten tijdens de kantwisseling. Aan het einde van elke set zal er een rustperiode zijn van maximaal honderdtwintig (120 sec). Deze maximumtijd start op het ogenblik dat de bal uit het spel is tot het moment dat de bal wordt geslagen voor het eerste punt van het volgend spel. Organisatoren van professionele toernooien mogen mits toelating van ITF de toegestane tijdsduur van 90 sec. tijdens de kantwisseling verlengen. Dit geldt ook voor de toegestane 120 sec. op het einde van elke set.
- b. Indien door omstandigheden, buiten de wil van de speler, diens kledij, schoeisel of uitrusting (het racket uitgezonderd) in het ongerede raakt of dient vervangen te worden, kan de speler beschikken over een 'redelijke tijd' om het probleem op te lossen.
- c. De speler krijgt echter geen extra tijd om op krachten te komen. Echter, bij een door ongeval ontstane blessure, mag de scheidsrechter eenmalig drie minuten onderbreking voor die blessure toestaan. Een beperkt aantal onderbrekingen (toilet/verandering van kledij) mag toegestaan worden indien dit voor aanvang van het evenement werd aangekondigd. **Een speler kan enkel behandeld worden voor krampen tijdens een kantwissel of setbreak. Dit wordt niet beschouwd als een medische behandeling (Medical Time Out). Indien de speler tijdens het spel krampen krijgt en onmiddellijk behandeld wil worden, dan verliest de speler alle punten tot aan de kantwissel of setbreak. In geval van aanwezigheid van een physio of dokter, dan beslist deze of er al dan niet krampen mee gemoeid zijn. De speler mag 2 extra behandelingen tegen krampen krijgen tijdens de kantwissel, deze hoeven niet noodzakelijk opeenvolgend te zijn**
- d. Toernooiorganisatoren mogen een rustperiode van tien (10) min. toestaan op voorwaarde dat dit aangekondigd werd voor aanvang van het evenement. Deze rustperiode kan genomen worden na de 3^{de} set (wedstrijd naar 3 winnende sets) of na de 2^{de} set (wedstrijd naar 2 winnende sets).
- e. De inspeeltijd voorafgaande aan een wedstrijd mag de vijf (5) min. niet overschrijden tenzij aangekondigd voordat het evenement aanvangt.

30. COACHING (OUD 31)

Als coaching worden beschouwd: mededelingen, raad of onderrichtingen van om het even welke aard, zichtbaar of hoorbaar, aan een speler.

In een ploegencompetitie waar zich een kapitein op de spelersbank bevindt, mag deze de speler coachen na de set en tijdens de kantwisseling op het einde van het spel. Dit mag echter niet wanneer de spelers wisselen van kant na het eerste spel van elke set en niet tijdens de tiebreak. In alle andere wedstrijden is coaching niet toegelaten.

Geval 1 : Mag een speler gecoacht worden, als dit gebeurt door discrete signalen?

Beslissing: Neen.

Geval 2: Mag een speler gecoacht worden als de wedstrijd onderbroken is?

Beslissing: Ja.

SPELREGELS VOOR ROLSTOELTENNIS

Rolstoeltennis volgt de tennisspelregels opgemaakt door de Internationale Tennisfederatie behoudens enkele uitzonderingen:

- a. De dubbele bots-regel.
Bij rolstoeltennis mag de bal twee maal botsen. De speler moet de bal terugslaan vooraleer de bal een derde keer botst. De tweede bots mag ofwel binnen of buiten het speelveld stuiten.
- b. De rolstoel.
De rolstoel maakt deel uit van het lichaam en alle ITF-regels die van toepassing op het lichaam van de speler zijn ook van toepassing op de rolstoel.
- c. De opslag.
 - De service zal worden uitgevoerd als volgt. Vlak voor het serveren, zal de serveerder volledig stilstaan. Vervolgens wordt aan de serveerder één duw toegestaan alvorens de bal te slaan.
 - Tijdens het uitvoeren van de service mag de serveerder met geen enkel wiel enig ander gedeelte van het veld aanraken dan dat gelegen achter de achterlijn tussen de denkbeeldige verlenging van het middenmerk en de zijlijn.
 - Indien de conventionele methode voor het uitvoeren van de service voor een vierdelig gehandicapt persoon fysisch gezien onmogelijk is, mag een speler of een andere persoon voor dergelijke speler de bal opgooien. In elk geval dient telkens dezelfde servicemethode te worden gebruikt.
- d. Verlies van een punt.
Een speler verliest het punt indien:
 - hij de bal niet kan terugslaan vooraleer deze de grond een derde maal raakt.
 - Hij gebruik maakt van zijn voeten of van om het even welk lager gelegen deel tegen de grond of tegen een wiel wanneer de bal in spel is.
 - Hij er bij balcontact niet in slaagt om 1 dij in contact te houden met de rolstoelzitplaats.
- e. Vooruit bewegen van de stoel met de voet.
 - Indien de speler zijn stoel niet kan vooruit bewegen door middel van het duw wiel, mag hij zijn stoel vooruit bewegen door middel van één voet.
 - In overeenstemming met bovenstaande regel e) waarbij de speler zijn stoel mag vooruit bewegen met zijn voet, mag geen enkel deel van zijn voet in contact komen met de grond:
 - tijdens de voorwaartse uitzwaai, inbegrepen als de racket de bal raakt.
 - vanaf de voorbereiding van de service totdat hij de bal raakt.
 - Een speler die een inbreuk begaat tegen deze regel verliest het punt.

- f. Rolstoel/Tennis voor validen.
Wanneer een rolstoeltennissers zoals omschreven in regel 1 supra met of tegen een valide tennissers speelt in enkel- of dubbelspel, zijn de rolstoeltennissersregels van toepassing voor de rolstoeltennissers en zijn de tennissersregels voor valide spelers van toepassing voor de valide spelers. In voorkomend geval worden aan de rolstoeltennissers twee balbots toegestaan terwijl aan de valide tennissers slechts één balbot wordt toegestaan.

Noot: De definitie van lagere rompuiteinden is: de onderste ledematen, met inbegrip van de billen, de heup, de dij, het been, de enkel en de voet.

WIJZIGINGEN AAN DE TENNISPELREGELS

De enige officiële en bindende tekst van de tennissersregels zal steeds de tekst in de Engelse taal zijn. Enkel tijdens de Annual General Meeting van de Internationale Tennis Federatie kunnen wijzigingen worden aangebracht of interpretaties besproken worden van de tennissersregels, op voorwaarde dat de I.T.F. overeenkomstig Regel 17 (kennisgeving resoluties) hiervan voorafgaandelijk in kennis werd gesteld. Deze resoluties (of voorstellen van dezelfde aard) vereisen een 2/3^e meerderheid van de aanwezige stemmen.

Wijzigingen aan de tennissersregels treden effectief in voege op de 1^{ste} januari van het daaropvolgende jaar tenzij de Annual General Meeting met dezelfde 2/3^{de} meerderheid hier anders over beslist.

Het Comité of Management van de I.T.F. heeft echter het recht om dringende interpretatiewijzigingen aan te brengen die tijdens de eerstvolgende General Meeting kunnen worden bevestigd. Deze regel kan niet worden gewijzigd behoudens het unaniem akkoord van de General Meeting.

BIJLAGE I DE BAL

Voor alle metingen in bijlage I worden SI eenheden gebruikt.

- a. De bal moet een gelijkmatig buitenoppervlak, een weefselbedekking hebben en wit of geel van kleur zijn. Indien er naden in de bekleding zijn, mogen die niet genaaid zijn.
- b. Er wordt meer dan 1 type bal gespecificeerd. De bal moet conform zijn aan de vereisten zoals vermeld in onderstaande tabel.

	TYPE 1 (FAST)	TYPE 2 (MEDIUM) (1)	TYPE 3 (SLOW) (2)	HIGH ALTITUDE (3)
WEIGHT (MASS)	1.975 - 2.095 ounces (56.0 - 59.4 gram)	1.975 - 2.095 ounces (56.0 - 59.4 gram)	1.975 - 2.095 ounces (56.0 - 59.4gram)	1.975 - 2.095 ounces (56.0 - 59.4gram)
SIZE	2.575 - 2.700 inches (6.541 - 6.858 cm)	2.575 - 2.700 inches (6.541 - 6.858 cm)	2.750 - 2.875 inches (6.985 - 7.303 cm)	2.575 - 2.700 inches (6.541 - 6.858 cm)
REBOUND	53 - 58 inches (135 - 147 cm)	53 - 58 inches (135 - 147 cm)	53 - 58 inches (135 - 147 cm)	48 - 53 inches (122 - 135 cm)

FORWARD DEFORMATION (4)	0.195 - 0.235 inches (0.50 - 0.60 cm)	0.220 - 0.290 inches (0.56 - 0.74 cm)	0.220 - 0.290 inches (0.56 - 0.74 cm)	0.220 - 0.290 inches (0.56 - 0.74 cm)
RETURN DEFORMATION (4)	0.264 - 0.358 inches (0.677 - 0.91 cm)	0.315 - 0.425 inches (0.80 - 1.08 cm)	0.315 - 0.425 inches (0.80 - 1.08 cm)	0.315 - 0.425 inches (0.80 - 1.08 cm)

Opmerkingen :

- (1) Deze bal mag een bal onder druk of zonder druk zijn. De bal zonder druk dient een interne druk te hebben die 1 psi (7kPa) niet overschrijdt en mag gebruikt worden voor een hoogte boven de 4.000 voet (1.219m) boven de zeespiegel. Deze bal dient gedurende minstens 60 dagen geacclimatiseerd zijn op de hoogte van het overeenstemmende tornooi.
- (2) Deze bal wordt ook aanbevolen voor het spelen op gelijk welk terrein op een hoogte van meer dan 4.000 voet (1.219m) boven de zeespiegel.
- (3) Deze bal is een bal onder druk en betreft een bijkomende bal om uitsluitend te spelen op een hoogte van meer dan 4.000 voet (1.219m) boven de zeespiegel
- (4) De vervorming zal het gemiddelde zijn van één enkele meting over elk van de drie loodrechte assen. De 2 individuele lezingen mogen in geen geval onderling meer verschillen dan 0,030 inch (0,076 cm).

- c. De bal dient te voldoen volgens de hieronder vermelde tabel:

	WEIGHT (MASS)	REBOUND	FORWARD DEFORMATI ON	RETURN DEFORMATI ON
Maximum change	0,4 gram 0,014 ounces	4,0 cm 1,6 inches	0,08 cm 0,031 inches	0,10 cm 0,039 inches

- d. Alle testen voor botsen, afmetingen, vervorming en duurzaamheid zullen worden uitgevoerd in overeenstemming met de regels zoals beschreven in de huidige editie van ITF Approved Tennis Balles & Classified Court Surfaces

INDELING BAANOPPERVLAK NAAR SNELHEID

De ITF testmethode die gebruikt moet worden om de snelheid van een baanoppervlak te bepalen is test-methode ITF CS 01/01 (ITF Surface Pace Rating) zoals die is beschreven in de ITF publicatie getiteld "An initial ITF study on performance standards for tennis court surfaces".

Baanoppervlakken die een ITF Surface Pace Rating (ITF Oppervlaksnelheidsclassificatie) hebben tussen 0 en 29 worden ingedeeld in Categorie 1 (traag). Voorbeelden van baanoppervlakken die onder deze indeling vallen zijn de meeste gemalen baksteen-banen ("gravel") en andere soorten minerale oppervlakken zonder bindmiddel.

Baanoppervlakken die een ITF Surface Pace Rating hebben tussen 30 tot 34 worden ingedeeld in Categorie 2 (gemiddeld/gemiddeld snel), terwijl baanoppervlakken die een ITF Surface Pace Rating hebben van 35 tot 39 worden ingedeeld in Categorie 3 (medium snel). Voorbeelden van baanoppervlakken die onder deze indeling vallen zijn de meeste "hardcourt"- banen met diverse acrylachtige deklagen, plus enkele tapijtoppervlakken.

Baanoppervlakken die een ITF Surface Pace Rating hebben van 40 tot 44 worden ingedeeld in Categorie 4 (medium-snel), terwijl baanoppervlakken die een ITF Surface Pace Rating hebben van 45 of meer worden ingedeeld in Categorie 5 (snel). Voorbeelden van baanoppervlakken die

onder deze indeling vallen zijn de meeste natuurlijke grasbanen, kunstgrasbanen en een paar soorten tapijt.

Geval 1 : welk soort bal dient te worden gebruikt op welk baanoppervlak ?

Beslissing : er worden 3 verschillende soorten baltypes goedgekeurd om te spelen volgens de Tennisspelregels, maar :

- a. *Baltype 1 (snel) is bedoeld om te spelen op trage baanoppervlakken.*
- b. *Baltype 2 (medium) is bedoeld om te spelen op medium-trage, medium en medium-snelle baanoppervlakken*
- c. *Baltype 3 (traag) is bedoeld om te spelen op snelle baanoppervlakken.*

BIJLAGE II HET RACKET

Voor alle metingen in bijlage II worden SI eenheden gebruikt.

- a. Het slagoppervlak (de besnaring) van het racket moet vlak zijn en bestaan uit een patroon van gekruiste snaren, die verbonden zijn met een raam (frame) en die om en om gevlochten zijn of aan elkaar bevestigd, waar zij elkaar kruisen, en het patroon van besnaren moet zoveel mogelijk gelijkvormig zijn, vooral in het midden niet minder dicht dan in enig ander deel. Het racket dient zodanig ontworpen en besnaard te zijn dat de speeieigenschappen aan beide zijden van het slagoppervlak identiek zijn. Aan de snaren mogen geen voorwerpen of uitsteeksels bevestigd zijn, tenzij deze uitsluitend en in het bijzonder worden aangewend om slijtage en scheuren of trilling te beperken of te voorkomen, en voor deze doeleinden redelijk van maat zijn en op een redelijke plaats zijn aangebracht.
- b. De totale lengte van het frame van de racket - de handgreep inbegrepen - mag niet groter zijn dan 73,66 cm (29 inches). De totale breedte van het frame van het racket mag niet groter zijn dan 31,75 cm (12,5 inches). Het slagoppervlak mag niet langer zijn dan 39,37 cm (15,5 inches) en niet breder dan 29,21 cm (11,5 inches).
- c. Het frame, met inbegrip van de handgreep en de snaren, mag geen enkele voorziening hebben, die het mogelijk maakt om gedurende het spelen van een punt de vorm van het racket wezenlijk te veranderen, de verdeling van het gewicht materieel te wijzigen in de richting van de lengte van het racket waardoor het zwaaimoment van de traagheid (inertie) wordt gewijzigd of die toelaat om opzettelijk enige fysieke eigenschap van het racket te wijzigen welke invloed kan hebben op de prestaties van het racket tijdens het spelen van een punt. Er mag geen energiebron in het racket worden ingebouwd of aan het racket worden bevestigd, die op welke manier dan ook de speelkarakteristieken verandert of beïnvloedt.
- d. Het racket mag tijdens een wedstrijd geen enkel voor de speler hoorbaar of zichtbaar element bevatten dat communicatie, advies of instructies mogelijk maakt.

BIJLAGE III ADVERTEREN

1. Adverteren is toegelaten op het net in zo verre deze geplaatst is op het netgedeelte binnen 0,914 m (3 feet) van het centrum van de netpalen en dusdanig is geplaatst dat het niet hinderend is voor het zicht van de spelers of de speelcondities.
2. Advertenties en andere tekens of materialen geplaatst op het einde en de zijanten van de baan zullen

toegelaten worden tenzij ze hinderend zijn voor het zicht van de spelers of de speelcondities.

3. Advertenties en andere tekens of materialen geplaatst op de baanoppervlakte buiten de lijnen is toegelaten tenzij ze hinderend zijn voor het zicht van de spelers of de speelcondities.
4. In weerwil van de paragrafen (1),(2) en (3) hierboven, mag een advertentie, tekens of materialen geplaatst op het einde en aan de zijanten van de baan, of op de baanoppervlakte buiten de lijnen, geen wit of geel of gelijk elke andere lichte kleur bevatten, die hinderend kunnen zijn voor het zicht van de spelers of de speelcondities.
5. Advertenties en andere tekens of materialen zijn niet toegelaten op de speeloppervlakte binnen de lijnen.

BIJLAGE IV ALTERNATIEVE TELMETHODEN

SCORE TIJDENS EEN SPEL:

“No-Ad” SCORINGSMETHODE

Deze alternatieve scoringsmethode mag gebruikt worden.

Een “No-Ad” spel scoort als volgt waarbij de score van de serveerder eerst afgeroepen wordt:

Geen punt – “Love”

Eerste punt – “15”

Tweede punt – “30”

Derde punt – “40”

Vierde punt – “Spel”

Als beide spelers/teams elk 3 punten gewonnen hebben, de score is dan “40 gelijk”, wordt er een beslissend gespeeld.

De ontvanger(s) kiest de rechter of linker speelhelft van het terrein waarin hij de opslag wenst te ontvangen. De ontvangende spelers in een dubbelspel, kunnen niet van plaats wisselen om dit beslissende punt te ontvangen. De speler/het team die het beslissende punt wint, wint het “spel”. In een gemengd dubbelspel zal de speler/spelster van hetzelfde geslacht als de serveerder de ontvanger zijn van het beslissende punt. De spelers van het ontvangende team mogen niet van plaats wisselen bij het ontvangen van dit beslissend punt.

In alle competities in België geldt het verbod om de “No-Ad” scoringsmethode te gebruiken.

SCORES IN EEN SET:

1. KORTE SETS

De eerste speler/team die/dat vier spellen wint, wint de set, vooropgesteld dat er een marge is van twee spellen of meer t.o.v. de tegenstander(s). Indien de stand vier gelijk wordt bereikt moet een tie-break worden gespeeld.

2. BESLISSENDE WEDSTRIJD-TIE-BREAK (7 punten)

Wanneer in een wedstrijd de stand één set gelijk is, of twee sets gelijk in een wedstrijd om drie gewonnen sets, wordt er een tie-break spel gespeeld om de wedstrijd te beslissen. Dit tie-break spel vervangt de beslissende laatste set. De speler die het eerst zeven punten wint, wint deze wedstrijd-tie-break en de wedstrijd, vooropgesteld dat hij met een verschil van tenminste twee punten leidt.

3. BESLISSENDE WEDSTRIJD-TIE-BREAK (10 punten)

Wanneer in een wedstrijd de stand één set gelijk is, of twee sets gelijk in een wedstrijd om drie gewonnen sets, wordt er een tie-break spel gespeeld om de wedstrijd te beslissen. Dit tie-break spel vervangt de beslissende laatste set. De speler die het eerst tien punten wint, wint deze wedstrijd-tie-break en de wedstrijd, vooropgesteld dat hij met een verschil van tenminste twee punten leidt.

NOTA: Wanneer er een beslissende match tie-break gespeeld wordt in plaats van een derde set:

- De originele servicevolgorde blijft behouden. (Regels 5&14)
- In een dubbelspel, mag de service- of ontvangstvolgorde ge- wijzigd worden, zoals in het begin van elke set. (Regel 14&15)
- Voor de start van de beslissende match tie-break is er een 120 seconden setbreak.
- Er wordt geen ballenwisseling doorgevoerd voor de start van een beslissende match tie-break zelfs als de ballenwisseling op dat ogenblik voorzien was.

WISSELEN VAN KANT (Regel 10)

Dit alternatief m.b.t. de kantwissel tijdens een tie-break mag worden toegepast. Tijdens een tie-break zullen de spelers van kant wisselen na het eerste punt en vervolgens na elk vierde punt.

DE LET TIJDENS EEN OPSLAG (Regel 22)

Dit alternatief bestaat erin te spelen zonder de let tijdens een opslag zoals voorzien in regel 22a. Dit betekent dat een opslag die het net of netband raakt, in spel blijft. (Dit alternatief is beter gekend onder de benaming “no let rule”.

BIJLAGE V BEVOEGDHEDEN VAN OFFICIALS OP DE BAAN

De wedstrijdleider is de hoogste autoriteit voor alle vragen aangaande de tennisregels en zijn beslissing is onherroepelijk.

Bij wedstrijden, waarvoor een scheidsrechter is aangewezen, is diens beslissing aangaande feitelijke waarnemingen onherroepelijk.

De spelers hebben het recht om de wedstrijdleider naar de baan te vragen indien zij niet akkoord gaan met een beslissing van de scheidsrechter aangaande de tennisregels. In wedstrijden waar lijnrechters, netrechters, voetfoutrichters zijn aangeduid, zijn hun beslissingen over feitelijke waarnemingen aangaande hun taak onaantastbaar. De scheidsrechter heeft het recht de beslissing van de lijn- of netrechter te wijzigen indien hij zeker is dat er een duidelijke fout is gemaakt. De stoelscheidsrechter is zelf verantwoordelijk voor die lijnen (inclusief voetfouten) en het net indien waarvoor geen lijn- of netrechter is aangewezen.

Wanneer een lijnrechter niet in staat is een beslissing te geven, moet hij dit onmiddellijk aan de scheidsrechter kenbaar maken, die dan zelf moet beslissen.

Wanneer een scheidsrechter niet in staat is te beslissen over een feitelijke waarneming, moet hij een let geven.

In ploegwedstrijden waar de wedstrijdleider naast de baan zit, is de wedstrijdleider ook de hoogste autoriteit aangaande feitelijke waarnemingen.

De wedstrijd kan te allen tijde gestopt of onderbroken worden indien de stoelscheidsrechter dit nodig of aangewezen acht.

De wedstrijdleider mag te allen tijde en geheel naar eigen inzicht een wedstrijd onderbreken wegens duisternis, de toestand van de baan of het weer. Indien de wedstrijd onderbroken wordt wegens duisternis, moet dit gebeuren op het einde van een set, of na een even aantal spellen in de aan de gang zijnde set.

Na elke onderbreking moet de wedstrijd op de verkregen stand en met dezelfde opstelling op het speelveld worden voortgezet.

De stoelscheidsrechter en de wedstrijdleider nemen de nodige beslissingen aangaande “doorlopend spel” en “coachen” volgens de geldende en goedgekeurde gedragscode.

Geval 1 : De stoelscheidsrechter geeft de serveerder een eerste opslag na een “overrule”, maar de ontvanger stelt dat het een tweede opslag moet zijn, omdat de serveerder al een foute service heeft geslagen. Mag aan de wedstrijdleider worden gevraagd om een beslissing te nemen?

Beslissing: Ja. Een kwestie van tennisregels, d.w.z. een kwestie m.b.t. het hanteren van specifieke feiten, moet eerst worden beslist door de scheidsrechter. Indien de scheidsrechter echter twijfelt, of indien een speler diens beslissing betwist, moet de wedstrijdleider worden verzocht een beslissing te nemen, zijn beslissing is onherroepelijk.

Geval 2: een bal wordt uitgegeven, maar de speler stelt dat de bal goed was. Mag de wedstrijdleider een beslissing nemen?

Beslissing: Neen. Dit is een kwestie van feiten, d.w.z. een kwestie m.b.t. wat daadwerkelijk gebeurde tijdens een bepaald voorval en de beslissing van de op de baan fungerende officials is daarom onherroepelijk.

Geval 3: Mag een scheidsrechter een lijnrechter aan het eind van de slagenwisseling overrulen indien, naar zijn oordeel, tijdens de slagenwisseling een duidelijke fout is gemaakt?

Beslissing: Neen. Een scheidsrechter mag een lijnrechter enkel overrulen indien hij dat onmiddellijk doet nadat de fout is begaan.

Geval 4: Een lijnrechter geeft een bal uit en de speler beweert dat de bal goed was. Is het de stoelscheidsrechter toegelaten om de lijnrechter te overrulen?

Beslissing: Nee. Een stoelscheidsrechter mag nooit overrulen als gevolg van het protest of beroep van een speler.

Geval 5: Een lijnrechter geeft een bal uit. De scheidsrechter kon het niet duidelijk zien, hoewel hij dacht dat de bal in was. Mag hij de lijnrechter overrulen?

Beslissing: Nee. Een scheidsrechter mag alleen overrulen, indien hij vindt dat een afroep boven alle redelijke twijfel foutief was. Hij mag bij een bal, die door een lijnrechter als goed beoordeeld werd, slechts overrulen indien hij werkelijk ruimte heeft kunnen zien tussen de bal en de lijn; en hij mag bij een bal, die door een lijnrechter uit of fout gegevens is, alleen overrulen als hij gezien heeft dat de bal op de lijn of binnen de lijn terecht is gekomen.

Geval 6: Mag een lijnrechter zijn afroep herzien nadat de scheidsrechter de stand heeft afgeroepen?

Beslissing: Ja. Wanneer een lijnrechter zich realiseert, dat hij een vergissing heeft begaan, mag hij deze herstellen, mits hij dit onmiddellijk doet en dit niet het gevolg is van een protest of beroep van een speler.

Geval 7: Indien een stoelscheidsrechter of een lijnrechter een bal uit geeft en dit meteen corrigeert naar goed, welk is dan de correcte beslissing?

Beslissing: De stoelscheidsrechter moet beslissen of de oorspronkelijke “uit” afroep hinderlijk was voor of de een of de andere speler. Indien het hinderend was wordt het punt opnieuw gespeeld. Indien het niet hinderend was, wint die speler die de bal sloeg het punt.

Geval 8: Een bal wordt door de wind terug over het net geblazen en de speler reikt correct over het net om te trachten de bal te spelen. De tegenstrever hindert hierbij deze speler. Wat is de correcte beslissing?

Beslissing: De stoelscheidsrechter moet beslissen of het hinder

PROCEDURES VOOR DE INSPECTIE VAN BALAFDRUKKEN

1. Balafdruk inspecties kunnen alleen op gravel, canada tenn en french court terreinen gemaakt worden.
2. Een verzoek van een speler of team voor een balafdruk inspectie zal alleen worden toegestaan indien de stoelscheidsrechter de afdruk niet met zekerheid kan beoordelen van zijn stoel. Het verzoek kan alleen gedaan worden op een slag waarmee het punt is geëindigd of indien de speler of team stopt met spelen van het punt tijdens een slagenwisseling (returns zijn toegestaan maar de speler moet dan onmiddellijk stoppen).
3. Indien de stoelscheidsrechter besloten heeft om een balafdruk inspectie uit te gaan voeren, dient hij van de stoel te komen en de balafdruk inspectie zelf te doen. Indien hij niet weet waar de afdruk zich bevindt, kan hij een lijnrechter vragen om hulp bij het vinden van de afdruk. Het is echter de stoelscheidsrechter die de inspectie verricht.
4. De oorspronkelijke beslissing of overruling blijft van kracht indien de lijnrechter en stoelscheidsrechter de plaats van de afdruk niet kunnen vinden of indien de afdruk 'onleesbaar' is.
5. Nadat de stoelscheidsrechter de afdruk heeft 'gelezen' en zijn beslissing heeft gemaakt, blijft deze beslissing staan en is er geen beroep meer mogelijk.
6. Op gravel, canada tenn en french court terreinen dient de stoelscheidsrechter zijn afroep niet te vlug te maken, tenzij hij absoluut zeker is van de beslissing. In geval van twijfel kan beter gewacht worden met afroepen zodat gekeken kan worden of er eventueel een balafdruk inspectie nodig is.
7. In het dubbelspel moet de verzoekende speler zijn verzoek doen op een zodanige wijze dat ofwel het spel stopt ofwel dat de stoelscheidsrechter het spel stopt. Indien het verzoek aan de stoelscheidsrechter gedaan wordt, dient deze eerst te bepalen of de juiste verzoekprocedure werd gevolgd. Indien de procedure niet juist was of indien zij laat was, kan de stoelscheidsrechter oordelen dat het andere team opzettelijk gehinderd werd.
8. Indien een speler de afdruk uitveegt voordat de stoelscheidsrechter de uiteindelijke beslissing gemaakt heeft, impliceert dit dat hij het punt weggeeft.
9. Het is een speler niet toegestaan om aan de overkant van het net een afdruk te inspecteren. Overtreedt de speler deze procedure, dan wordt hij gestraft volgens de gedragscode voor onsportief gedrag.

PROCEDURES BIJ EEN ELEKTRONISCH INSPECTIE SYSTEEM

Bij toernooien waar een Elektronisch Inspectie Systeem wordt gebruikt, moeten de volgende procedures in acht worden genomen voor wedstrijden op terreinen waar het wordt gebruikt.

1. Een verzoek om een elektronische inspectie, na een lijnbeslissing of een overruling, door de speler of het team zal alleen worden toegestaan op een slag waarmee het punt is geëindigd of wanneer een speler of team stopt met het spelen van het punt tijdens een slagenwisseling (returns zijn toegestaan maar de speler moet dan onmiddellijk stoppen).
2. De stoelscheidsrechter moet beslissen om de elektronische inspectie te gebruiken, wanneer er twijfel bestaat over de nauwkeurigheid van de lijnbeslissing of overruling. Echter, de stoelscheidsrechter kan de elektronische inspectie weigeren als hij van mening is dat de speler een onredelijk verzoek doet of dat het verzoek niet op tijd is gedaan.
3. In het dubbelspel moet de verzoekende speler zijn verzoek doen op een zodanige wijze dat ofwel het spel stopt, ofwel dat de stoelscheidsrechter het spel stopt. Indien het verzoek aan de stoelscheidsrechter gedaan wordt, dient deze eerst te bepalen of de juiste verzoekprocedure werd gevolgd. Indien de procedure niet juist was of indien zij laat was, kan de stoelscheidsrechter oordelen dat de tegenpartij opzettelijk gehinderd werd, waarbij het verzoekende team het punt verliest.
4. De oorspronkelijke beslissing of overruling blijft van kracht als het bij de elektronische inspectie niet mogelijk is, om wat voor reden dan ook, een beslissing te nemen over de betrokken lijnbeslissing of overruling.
5. De uiteindelijke beslissing van de stoelscheidsrechter zal het resultaat zijn van de elektronische inspectie en hiertegen is geen beroep mogelijk. Als een handmatige keus moet worden gemaakt voor het systeem om een speciale balafdruk te inspecteren, dan zal een door de referee aangewezen official beslissen welke afdruk zal worden geïnspecteerd.
6. Elke speler (team) heeft recht op drie (3) verzoeken per set, plus één (1) extra verzoek in de tiebreak. In sets zonder tiebreak, start elke speler (team) opnieuw met drie (3) verzoeken bij 6-6 en daarna na elke 12 spellen. De matchtiebreak telt als een nieuwe set en elke speler (team) start met drie (3) verzoeken. Spelers (teams) hebben recht op een onbepaald aantal succesvolle verzoeken.

BIJLAGE VI OFFICIELE TENNISCOMPETITIE -10

Terreinen

Bovenop een normaal speelveld, mogen de volgende terreinafmetingen gebruikt worden voor officiële competities voor spelers van 10 jaar en jonger :

- Een "rood" rechthoekig terrein tussen 36 (10,97 m) en 42 voet (12,80 m) lang en tussen 16 (4,88 m) en 19 (5,79 m) voet breed. Het net dient in het midden 31,5 inch (0,80 m) hoog te zijn.
- Een "oranje" rechthoekig terrein met een lengte van 60 voet (18,29 m) en een breedte tussen 21 (6,40 m) en 27 voet (8,23 m).

Ballen

De volgende baltypes worden aanbevolen voor spelers van 10 jaar en jonger :

- Een “stage 3 (rood)” bal wordt aanbevolen om te spelen op een “rood” terrein
- Een “stage 2 (oranje)” bal wordt aanbevolen om te spelen op een oranje terrein
- Een “stage 1 (groen)” bal wordt aanbevolen om te spelen op een normaal terrein.

De eigenschappen voor rood, oranje en groen staan beschreven in de ITF-uitgave “Door ITF goedgekeurde tennisballen en terreinoppervlakken”.

Telmethode

Voor competities met spelers van 10 jaar en jonger die spelen met ballen voor rood, oranje of groen, mogen telmethoden gebruikt worden zoals opgenomen in de Tennisspelregels (bijlagen inbegrepen), dit bovenop korteduur telmethoden met wedstrijden met éénwedstrijd tie-break, telmethoden naar 2 winnende tie-breaks/wedstrijd tie-breaks of één setwedstrijden.

BIJLAGE VII PROCEDURES VOOR HERZIENING EN INTERPELLATIES VAN DE TENNISPELREGELS

1. INLEIDING

1.1. Deze procedures werden goedgekeurd door de Beheerraad (“Board of Directors”) van de Internationale Tennisfederatie op 17 mei 1998.

1.2. De Beheerraad kan te allen tijde aan deze procedures wijzigingen of toevoegingen aanbrengen.

2. DOELSTELLINGEN

2.1. De Internationale Tennisfederatie beheert de Tennisspelregels en is ertoe gehouden om:

- a. Het traditionele karakter en de integriteit van de tennissport te bewaren.
- b. Actief mede te werken aan het behoud van de vaardigheden die traditioneel vereist zijn om tennis te spelen.
- c. Verbeteringen aan te moedigen welke de uitdaging van het spel behouden.
- d. Een eerlijke competitie te verzekeren.

2.2. Teneinde de herzieningen en interpellaties m.b.t. de tennisspelregels op een eerlijke, logische en nauwkeurige wijze te laten geschieden, zijn de hierna vermelde procedures van toepassing.

3. ONDERWERP

3.1. Deze procedures zullen van toepassing zijn op de volgende regels :

- a. Regel 1 – Het speelveld
- b. Regel 2 – De bal
- c. Regel 3 – Het racket
- d. Bijlage 1 en 2 van de Tennisspelregels
- e. Gelijk welke andere tennisspelregels waarover de Internationale Tennis Federatie beslist.

4. STRUCTUUR

4.1. De regels zullen volgens deze procedures door een Reglementscommissie worden bepaald.

4.2. Dergelijke regels zullen bindend zijn, behoudens voorlegging aan een beroepsinstantie volgens de geldende procedures.

5. TOEPASSING

5.1. Reglementswijzigingen kunnen worden doorgevoerd :

- a. Ingevolge een motie van de Beheerraad; of
- b. Na ontvangst van een aanvraag die in overeenstemming is met de hierna vermelde procedures.

6. BENOEMING EN SAMENSTELLING VAN DE REGLEMENTSCOMMISSIE

6.1. De Reglementscommissie wordt aangesteld door de voorzitter van de Internationale Tennis Federatie of door zijn aangestelde en bestaat uit het aantal leden zoals bepaald door de voorzitter of zijn aangestelde.

6.2. Indien meer dan 1 persoon wordt aangesteld, zal de Reglementscommissie uit de bestaande leden één persoon aanduiden als voorzitter.

6.3. Deze voorzitter regelt zelf alle procedures vóór en tijdens elke herziening en/of interpellatie door de Reglementscommissie.

7. REGELS VOORGESTELD DOOR DE REGLEMENTSCOMMISSIE.

7.1. Details aangaande een voorgestelde regel, ter goedkeuring voorgelegd aan de Beheerraad, mag aan bona fide personen, spelers, uitrustingsfabrikanten, nationale federaties of hun leden worden voorgelegd indien zij enig belang hebben bij de voorgestelde regel.

7.2. Elke als dusdanig benaderde persoon zal over een redelijke termijn beschikken binnen dewelke aangaande de voorliggende regel commentaar, bezwaren, vragen om informatie kunnen worden ingediend bij de voorzitter of diens aangestelde.

8. REGLEMENTSAANVRAGEN

8.1. Een aanvraag tot reglementering kan worden ingediend door gelijk welke partij die een bona fide belang heeft aangaande de Tennisspelregels, met inbegrip van spelers, uitrustingsfabrikanten of nationale federaties en hun leden.

8.2. Elke aanvraag tot reglementering dient schriftelijk aan de voorzitter te worden gericht.

8.3. Om te kunnen worden aanvaard, dient een aanvraag minstens aan de volgende vormvereisten te voldoen :

- a. Volledige naam en adres van de aanvrager.
- b. Datum van de aanvraag.
- c. Een verklaring waarin duidelijk de redenen vermeld worden waarom de aanvrager het voorstel formuleert.
- d. Alle mogelijke documentatie waarop de aanvrager zich tijdens een eventuele hoorzitting wenst te baseren.
- e. Indien volgens de aanvrager een expertise noodzakelijk is, dient hij een aanvraag bij te voegen om dergelijke expert te laten horen. Dergelijke aanvraag dient de identiteit te vermelden van de expert die wordt voorgesteld evenals diens uitslag van de expertise.
- f. Wanneer een aanvraag tot reglements-aanpassing wordt ingediend die betrekking heeft op een racket of enig ander uitrustingsstuk, dient samen met de aanvraag een prototype of exacte kopie van het betrokken uitrustingsstuk te worden bijgevoegd.

g. Indien er volgens de aanvrager buitengewone of ongewone omstandigheden zijn waarvoor een reglementsaanpassing binnen een vooropgestelde termijn of vóór een bepaalde datum dient te geschieden, zal hij een verklaring bijvoegen waarin de buitengewone of ongewone omstandigheden worden omschreven.

8.4. Indien een aanvraag tot reglementsaanpassing niet de informatie en/of uitrustingsstukken bevat waarnaar verwezen wordt in punt 8. 3 (a) – (g) supra, zal de voorzitter of zijn aangestelde de aanvrager hiervan op de hoogte brengen. Hierbij zal aan de aanvrager een redelijke en vastgestelde termijn worden verleend om aan het ontbrekende te voldoen. Indien de aanvrager nalaat om binnen de vooropgestelde termijn aan het ontbrekende te voldoen, zal diens aanvraag worden afgewezen.

9. BIJEENROEPING VAN DE REGLEMENTSCOMMISSIE

9.1. Na ontvangst van een geldige aanvraag of na beslissing van de Beheerraad, kan de voorzitter of zijn aangestelde een reglementscommissie samenroepen om de aanvraag te behandelen.

9.2. Indien de voorzitter van de commissie de mening toegedaan is dat de aanvraag op een degelijke manier kan behandeld worden, is de reglementscommissie er niet toe gehouden om een hoorzitting te organiseren.

10. PROCEDURE VOOR DE REGLEMENTSCOMMISSIE

10.1. De voorzitter van de Reglementscommissie zal beslissen aangaande de vormvereisten, procedure en datum van de herziening of hoorzitting.

10.2. De voorzitter zal de aanvrager, persoon of federatie die te kennen heeft gegeven enig belang te hebben bij de voorgestelde reglementsaanpassing, schriftelijk op de hoogte brengen van de formaliteiten zoals vermeld onder 10.1. supra.

10.3. De voorzitter behandelt zelf alle vormvereisten aangaande het bewijsmateriaal en is geenszins gebonden aan enigerlei rechtsregels aangaande procedure en ontvankelijkheid van bewijsmateriaal, met dien verstande dat de herziening en/of hoorzitting correct verloopt waarbij de betrokken partijen de nodige kansen krijgen om hun zaak voor te leggen.

10.4. Tijdens de procedure zal elke herziening en/of hoorzitting:

- a. Plaatsvinden achter gesloten deuren.
- b. De Reglementscommissie kan dergelijke zittingen verdagen en/of uitstellen.

10.5. De voorzitter kan naar eigen goeddunken te allen tijde bijkomende leden co-opteren voor de Reglementscommissie op basis van hun speciale kennis of ervaring aangaande specifieke onderwerpen waarvoor dergelijke kennis of ervaring nodig blijkt.

10.6. De reglementscommissie treft een beslissing bij gewone meerderheid. Leden van de Reglementscommissie mogen zich niet onthouden.

10.7. De voorzitter heeft het recht om aan de aanvrager (en/of enige andere individuele personen of organisaties die om informatie verzoeken bij een herziening en/of hoorzitting) kosten aan te rekenen voor de aanvraag en/of de effectieve uitgaven die werden verricht door de reglementscommissie voor testen of het opmaken van rapporten die betrekking hebben op uitrustingsstukken die betrekking hebben op een reglementstekst.

11. MEDEDELING

11.1. Van zodra de Reglementscommissie een beslissing heeft getroffen, zal deze de aanvrager of personen en/of verenigingen die belang hebben bij het voorstel tot reglementswijziging, hiervan zo snel mogelijk schriftelijk op de hoogte worden gebracht.

11.2. In deze schriftelijke mededeling zullen de motieven van de beslissing door de Reglementscommissie worden opgesomd.

11.3. Na mededeling aan de aanvrager of na vermelding van een specifieke ingangsdatum bepaald door de Reglementscommissie, zal de nieuwe regel, uitgevaardigd door de Reglementscommissie, onmiddellijk van toepassing zijn en deel uitmaken van de Tennisspelregels.

12. TOEPASSING OP DE HUIDIGE TENNISPELREGELS

12.1. Alhoewel de Reglementscommissie over de bevoegdheid beschikt om voorlopige regels uit te vaardigen, zullen de huidige Tennisspelregels van toepassing blijven totdat een herziening en/of hoorzitting door de Reglementscommissie werd beëindigd en totdat deze Reglementscommissie over de regel een beslissing heeft getroffen.

12.2. Vóór en tijdens een herziening en/of hoorzitting is de voorzitter van de Reglementscommissie gemachtigd om bepaalde richtlijnen op te stellen die noodzakelijk worden geacht voor de toepassing van de Tennisspelregels en voor de te volgen procedures, met inbegrip van het uitvaardigen van voorlopige regels.

12.3. Dergelijke voorlopige regels kunnen tevens het verbod inhouden van het gebruik van eender welk uitrustingsstuk of tennismateriaal dat onder de Tennisspelregels valt en dit voor zolang de Reglementscommissie nog geen beslissing heeft getroffen aangaande het feit of het uitrustingsstuk voldoet aan de vereisten van de Tennisspelregels.

13. BENOEMING EN SAMENSTELLING VAN DE BEROEPSCOMMISSIE

13.1. Uit de leden van de Beheerraad/Technische Commissie zullen door de voorzitter of zijn aangestelde, leden worden benoemd voor de Beroepscommissies.

13.2. Geen enkel lid van de Reglementscommissie die de oorspronkelijke regel opstelde, mag deel uitmaken van dergelijke Beroepscommissie.

13.3. Een beroepscommissie zal worden samengesteld uit het aantal leden zoals bepaald door de voorzitter of zijn aangestelde met een minimum van drie leden.

13.4. De Beroepscommissie zal onder haar leden één persoon aanduiden als voorzitter.

13.5. De voorzitter is ertoe gemachtigd om een procedure uit te werken voorafgaandelijk of tijdens een hoorzitting van beroep.

14. AANVRAAG TOT BEROEP

14.1. De aanvrager (of een andere persoon of vereniging die er belang bij heeft en die commentaar, bezwaren of verzoeken heeft ingediend m.b.t. een voorgelegde regel) kan een aanvraag tot behandeling inroepen voor een regel uitgevaardigd door de Reglementscommissie.

14.2. Om ontvankelijk te zijn dient een aanvraag tot beroep te voldoen aan de volgende vormvereisten:

- a. De aanvraag dient schriftelijk te worden gericht aan de voorzitter van de Reglementscommissie die de regel heeft opgemaakt binnen een termijn van 45 dagen na kennisgeving van de regel.

- b. De aanvraag dient de details te vermelden van de regel waartegen beroep wordt aangetekend, en
- c. De aanvraag dient melding te maken van de gemotiveerde redenen van het beroep.

14.3. Na ontvangst door de voorzitter van de Reglementscommissie die de regel uitvaardigde van een geldige aanvraag tot beroep, kan de voorzitter eisen dat een redelijke beroepswaarborg wordt betaald door de aanvrager. Dergelijke waarborg zal aan de aanvrager worden terugbetaald indien het beroep werd ingewilligd.

15. SAMENROEPEN VAN DE BEROEPSCOMMISSIE

15.1. De voorzitter of zijn aangestelde zal de Beroepscommissie samenroepen na betaling door de aanvrager van de beroepswaarborg.

16. PROCEDURE VOOR DE BEROEPSCOMMISSIE

16.1. De Beroepscommissie en haar voorzitter zullen de procedures en hoorzittingen organiseren overeenkomstig de bepalingen zoals voorzien in punten 10, 11 en 12 supra.

16.2. Na mededeling aan de aanvrager of na vermelding van een specifieke ingangsdatum bepaald door de Beroepscommissie, zal de nieuwe regel, uitgevaardigd door de Beroepscommissie, onmiddellijk van toepassing zijn en deel uitmaken van de Tennisspelregels.

17. Algemeen

17.1. Indien een Reglementscommissie uit slechts één persoon bestaat, is deze enige persoon verantwoordelijk voor het organiseren van de hoorzitting als voorzitter en zal hij zelf bepalen welke procedures dienen te worden gevolgd vóór en tijdens een herziening en/of hoorzitting.

17.2. Alle herzieningen en/of hoorzittingen zullen in de Engelse taal worden gevoerd. Indien een aanvrager en/of een andere persoon of organisatie die opmerkingen, bezwaren of voorstellen formuleert, de Engelse taal niet machtig is, dient een tolk te worden ingeschakeld. Indien mogelijk zal de tolk een onafhankelijk persoon zijn.

17.3. De Reglementscommissie of Beroepscommissie mag uittreksels uit haar eigen regels publiceren.

17.4. Alle mededelingen aangaande deze procedures dienen schriftelijk te geschieden.

17.5. Alle mededelingen eigen aan deze procedures worden verondersteld ingang te vinden op de dag dat ze werden medegedeeld, verzonden of overgemaakt aan de aanvrager of andere betrokken partij.

17.6. De Reglementscommissie kan naar eigen goeddunken een aanvraag afwijzen indien deze naar haar mening hoofdzakelijk gelijkaardig is aan een aanvraag of motie waarover een Reglementscommissie een beslissing heeft getroffen en/of een regel heeft opgemaakt binnen een periode van 36 maanden die de aanvraagdatum voorafgaat.

PLAN VAN HET SPEELVELD

Suggesties over hoe een speelveld af te bakenen

De volgende procedure is voor de gebruikelijke gecombineerde dubbel- en enkelspeelveld. (Zie voetnota voor een speelveld gebruikt voor slechts één doel.)

Selecteer eerst de positie van het net; een rechte lijn van 12,80m (42 voet). Markeer het centrum (X op het diagram hierboven) en meet vandaar in elke richting: op 4,11m (13'6) de punten a, b, waar het net de binnenste zijlijnen (enkelzijlijn) kruisen, op 5,03m (16'6") de posities van de

enkelspelpaaltjes (n, n), op 5,48m (18'0") de punten A, B, waar het net de buitenste zijlijnen (dubbelzijlijnen) kruisen., op 6,40m (21'0") de posities van de netpalen (N, N), dat het einde is van originele 12,80m (42'0") lijn.

Plaats pinnen op A en B en maak aan de respectieve einden twee meetbanden vast. De eerste, die de diagonaal van een halve speelveld zal meten, heeft een lengte van 16,18m (53'1 ") en de andere (om de zijlijn te meten) heeft een lengte van 11,89m (39'0")

Trek beide lijnen strak aan, zodanig dat deze afstanden samenkomen op een punt C, welke één hoek van het speelveld is. Keer deze metingen om, om de andere hoek D te vinden

Als controle van deze metingen is het raadzaam om in dit stadium de lengte van lijn CD te verifiëren, zijnde de achterlijn (basislijn), die moet worden gevonden op 10,97m (36'0 "); en in dezelfde tijd kan zijn centrum J worden gemerkt, en ook de einde van de binnenste zijlijnen (c, d), 1,37m (4'6") vanaf C en D.

De middenservice-lijn en de service-lijn worden nu gemerkt door middelen van de punten F, H, G, die gemeten zijn op 6,40m (21'0 ") van de netlijn, respectievelijk bc, XJ, ad.

Identieke procedure aan de andere kant van het net voltooit het speelveld.

Als slechts een enkelspeelveld vereist is, zijn geen lijnen noodzakelijk buiten de punten a, b, c, d, maar het speelveld kan worden uitgemeten zoals hierboven.

Als alternatief, kan de hoeken van de basislijn (c, d), indien gewenst; worden gevonden, door de twee linten vast te pinnen bij a en b in plaats van bij A en B, en gebruik dan als lengte 14,46m (47'5 ") en 11,89m (39'0"). De netpalen zullen bij n, n, staan, en een 10m (33'0 ") enkelspelnet zal moeten worden gebruikt.

Wanneer voor enkelspelen een gecombineerd dubbel- en enkelspeelveld met een dubbelspelnet wordt gebruikt, moet het net op de punten n, n, tot een hoogte van 1,07 m (3 voet 6 duim) worden ondersteund door middel van twee enkelspelpaaltjes, die niet meer dan 7,5 cm (3 duim) in de vierkant of 7,5cm (3 duim) in diameter mogen zijn. De enkelspelpaaltjes staan met hun hartlijn aan elke zijde op 0.914m (3 voet) buiten het enkelspeelveld.

Om gemakkelijk de plaatsen voor deze enkelspelpalen te vinden, is het wenselijk dat de punten n, n, elk met een witte punt wordt aangeduid, bij het uittekenen van het speelveld.

Nota:

Als leidraad voor internationale competities, de ruimte achter elke achterlijn (basislijn) moeten tenminste een afstand van 6,40m (21 voet) hebben en naast elke zijlijn een ruimte van tenminste 3,66m (12 voet).

Als leidraad voor de club- of recreatietornooien, moet achter elke achterlijn (basislijn) een ruimte zijn van tenminste 5,48m (18 voet) en naast elke zijlijn een ruimte van tenminste 3,05m (10 voet).

Als leidraad, voor overdekkingen, moet het dak tenminste 9,14m (30 voet) hoog zijn.

Maart 2011