

TER ATTENTIE VAN DE SPELERS.

WEDSTRIJDEN GESPEELD ZONDER STOELSCHEIDSRECHTER.

U DIENT REKENING TE HOUDEN MET VOLGENDE BASISPRINCIPES:

- Elke speler/speelster is verantwoordelijk voor alle beslissingen op zijn/haar speelheld.
- Elke 'uit-' of 'foutafroep' dient onmiddellijk te gebeuren nadat de bal kaatste en eveneens voldoende hoorbaar voor de tegenstrever/tegenstreefster.
- In geval van twijfel dient het voordeel van de twijfel gegeven aan de tegenstrever.
- *Als speler roep je een bal eerst 'uit' en realiseer nadien dat dit een foutieve beslissing was: het punt dient opnieuw gespeeld (LET), tenzij het een winnend punt was (=onbereikbaar voor de speler).*
- De serveerder roept, luid genoeg en duidelijk verstaanbaar voor zijn tegenstrever, de stand af voor aanvang elke nieuwe eerste service.
- Bij ontevredenheid omtrent handelingen of beslissingen van je tegenstrever/tegenstreefster, roep je de wedstrijdleader of zijn assistent op het terrein.

Speciale onderrichtingen voor wedstrijden gespeeld op 'gemalen baksteen- terreinen':

- Een ballenmerk kan gecontroleerd worden op het einde van elk punt of wanneer het spel gestopt wordt (een reflexterugslag is steeds toegelaten).
- Bij twijfel omtrent het 'uit'-afroepen van een bal kan de tegenstrever/tegenstreefster verzoeken het ballenmerk te tonen. Na dit verzoek heb je het recht het ballenmerk zelf te gaan nazien zonder te kunnen gestraft te worden volgens de gedragscode (onsportief gedrag). De logica hierachter is dat de tegenstrever/tegenstreefster voldoening zal vinden in de eigen controle. Indien we de tegenstrever/tegenstreefster niet toelaten dit te doen, zal dit leiden tot veelvuldig en misschien onnodig roepen van de wedstrijdleader.
- Het uitwissen van een ballenmerkteken betekent het toegeven aan de tegenstrever/tegenstreefster.
- Bij onenigheid over het lezen van eenzelfde ballenmerk door beide spelers/speelsters kan men de wedstrijdleader verzoeken om een definitieve beslissing te nemen.
- *Als speler/speelster roep je een bal eerst 'uit' en realiseer nadien dat dit een foutieve beslissing was: de speler die 'out' riep, verliest het punt. Het is duidelijk dat op gemalen baksteenterreinen de bal al dan niet een spoor achterlaat op de lijn. Zoals elke official zal ook de speler iets langer wachten om te roepen of de bal al dan niet uit is. Het is dus evident dat je in dit geval geen aanspraak meer kunt maken op een 'let'.*

Deze procedures dienen in alle eerlijkheid gevolgd te worden. Overtredingen worden gesanctioneerd volgens de driestrafprocedure (onsportief gedrag: hinder).

RICHTLIJNEN VOOR WEDSTRIJDLEIDERS.

WEDSTRIJDEN GESPEELD ZONDER STOELSCHEIDSRECHTER.

Doel van deze richtlijnen:

Verwerven van een duidelijke en eenvormige benadering en aanpak van de eventuele problemen in wedstrijden gespeeld zonder stoelscheidsrechter.

- Verdeel aan de spelers/speelsters voor de start van de wedstrijd de onderrichtingen voor de spelers/speelsters.
- Hang deze richtlijnen op in het clublokaal.
- Het is zeer belangrijk dat de wedstrijdleider (assistent) veelvuldig wandelt rond de terreinen. Dit zal ten eerste geapprecieerd worden door de deelnemers. Problemen kunnen hierdoor vermeden worden.

1. Discussies omtrent beslissingen ‘in’ of ‘uit’ (ballen dicht bij de lijn) tijdens wedstrijden gespeeld NIET op gemalen baksteenterreinen.

- Indien de wedstrijdleider (assistent) geroepen wordt naar het terrein om te oordelen over een betwistbare afroep en hij geen getuige was van het feit, moet hij aan de speler die de afroep maakte vragen of hij 100% zeker was van zijn afroep. Indien deze speler zijn afroep bevestigt, blijft het punt zoals afgeroepen.
- Indien het aangewezen blijkt dat de wedstrijd voor het verdere goede verloop zou geleid worden door een stoelscheidsrechter, dient hiervoor een bekwame scheidsrechter gevonden die volledig op de hoogte is van zijn taak. Indien hiervoor geen bekwame scheidsrechter kan gevonden worden is het best de wedstrijdleider zelf OP het terrein blijft staan tot einde wedstrijd. Hij brengt de beide spelers/speelsters op de hoogte dat hij alle duidelijke onjuiste afroepen zal verbeteren.
- De wedstrijdleider (assistent) staat buiten het terrein en bemerkt een duidelijke foutieve afroep: ga op het terrein en zeg de betreffende speler/speelster dat deze afroep een onvrijwillige hinder betekent en het punt dient opnieuw gespeeld. Informeer deze speler/speelster dat hij de volgende keer bij een dergelijk feit het punt zal verliezen (=opzettelijke hinder).
De wedstrijdleider kan wel de gedragscode toepassen voor onsportief gedrag indien hij zeker is dat de speler opzettelijk foutief afriep.
- Wedstrijdleiders (assistenten) dragen er uiteraard zorg voor niet te dikwijls te moeten optreden. Spelers/speelsters mogen niet het gevoel krijgen op elk ogenblik gadeslagen te worden. Alleen bij duidelijke vergissingen kom je tussenbeide.

BALLENMERKINSPECTIES (alleen op gemalen baksteenterreinen)

- Informeer steeds eerst bij beide spelers/speelsters omtrent het juiste ballenmerk.
- Bij overeenkomst ballenmerk en indien er geen overeenstemming is omtrent het aflezen dien je als wedstrijdleider te beslissen.
- Indien geen overeenstemming omtrent het ballenmerk: informeer eerst naar de geslagen bal (soort slag – richting) om zodoende de landingsplaats te kunnen lokaliseren. Indien

deze informatie geen duidelijkheid biedt, dient hij te beslissen over de bal die speler op zijn speelhelft aanwijst.

ONENIGHEID OMTRENT SCORE(S).

Informeer bij beide spelers/speelsters omtrent de gespeelde punten. Keer terug naar de stand tot waar beide spelers akkoord gaan. De punten waarover onenigheid bestaat dienen opnieuw gespeeld te worden.

➤ **Voorbeeld 1:**

Spelers A zegt dat de stand 40-30 is; zijn tegenstrever 30-40. Discuteer met de spelers omtrent de punten en indien er alleen onenigheid bestaat omtrent het eerste gespeelde punt. De correcte beslissing is: verder spelen op een stand 30-30 (beide spelers zijn het eens dat ze elk twee punten gewonnen hebben).

➤ **Voorbeeld 2:**

Speelster A zegt dat de stand 6-5 is in haar voordeel; speelster B zegt dat de stand 6-5 is in haar voordeel. Na discussie blijkt dat beide speelsters beweren het eerste spel gewonnen te hebben. De juiste beslissing is nu: het spel verder zetten op een stand 5-5 omdat beide speelsters het eens zijn dat ze elk 5 spellen wonnen. De speelster die serveerde in het laatste spel wordt nu ontvangster.

Geef de raad aan de serveerster voor aanvang van elk spel luidop en duidelijk genoeg de stand aan te geven.

ANDERE GEVALLEN.

➤ Als wedstrijdleader wordt je naar het terrein geroepen voor een 'not-up'.

Voorbeeld:

A speelt de bal kort over het net. Speler b raakt de bal 'al dan niet' voor de tweede bots en slaat deze terug over het net in het speelveld van A. a houdt op met spelen omdat hij B de bal zag raken NA de tweede bots. Welke beslissing dient de wedstrijdleader te nemen,

Hij aanhoort eerst de spelers omtrent de fase.

Hij laat het punt herspelen: enerzijds is het punt voor A indien de bal werkelijk twee maal botste doch anderzijds zou het punt voor B zijn indien hij onbetwistbaar de bal raakte na de eerste bots en A de goedgeslagen bal niet terugsloeg.

➤ Zichtbare voetfouten kunnen slechts geroepen worden door de wedstrijdleader indien deze zich OP het terrein bevindt. De ontvanger kan NOOIT voetfouten roepen.

➤ Coaching, gedrag- en tijdsoverschrijdingen kunnen alleen behandeld worden door de wedstrijdleader. De wedstrijdleader begeeft zich zo snel mogelijk op het terrein om de betrokken speler/speelster in te lichten over het toepassen van de gedragscode.

Spelers/speelsters die bewust deze richtlijnen overtreden kunnen gestraft worden volgens de driestrafprocedure. Het toepassen gebeurt uiteraard in zeer duidelijke situaties.